

# “CURSO de Desarrollo de aplicaciones móviles para IOS y Android.”

## FORMACION MODALIDAD ONLINE

**PICE: Programa Integral de Cualificación y Empleo**

**Cofinanciado por el Fondo Social Europeo**

### **REQUISITOS:**

Imprescindible cumplir todos los requisitos para ser beneficiario del Sistema Nacional de Garantía Juvenil en la inscripción y en la fecha de inicio del curso

**FECHAS:** inicio en marzo de 2021

Formación online repartidas en los siguientes módulos:

1. **FORMACIÓN TRONCAL:** : 65 horas
2. **FORMACIÓN ESPECÍFICA de Desarrollo de aplicaciones móviles para IOS y Android:** 150 h.

**PLAZO DE SOLICITUD:** desde el 01 de marzo de 2021

**SOLICITUD:** por correo electrónico [general@cocipa.es](mailto:general@cocipa.es), enviando el impreso de solicitud, Currículum actualizado y certificado de empadronamiento.

Se realizará una selección previa de los alumnos por parte de la empresa formadora entre todos los alumnos que cumplan los requisitos, pues las plazas son limitadas.

### **IMPRESO DE SOLICITUD:**

Disponible en esta dirección

[https://cocipa.es/solicitud\\_formacion\\_pice\\_online2021/](https://cocipa.es/solicitud_formacion_pice_online2021/)

## **OBJETIVOS:**

El objetivo general de este curso es que los participantes aprendan a desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles en IOS y Android.

## **PROGRAMA DE CONTENIDOS**

### **EMPLEABILIDAD Y HABILIDADES SOCIALES: 35h**

1. Habilidades personales
2. Habilidades sociales
3. Habilidades para la empleabilidad

### **COMPETENCIAS DIGITALES. 30 h**

### **FORMACIÓN ESPECÍFICA Desarrollo de aplicaciones móviles para IOS y Android: 150 h**

#### **Programa del curso específico:**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN E HISTORIA**

1. ¿Qué es Android? Nota histórica
2. Histórico de Versiones por API

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. INSTALACIÓN, DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID**

1. Primer contacto con el entorno de desarrollo Android y primeros pasos
2. Android Studio: Descarga y configuración del entorno de trabajo
3. Añadiendo SDK Packages

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROYECTO EN ANDROID**

1. Creación de nuestra primera aplicación: Hola Mundo
2. Estructura de carpetas de un proyecto Android Studio
  - a. Carpeta /app/
  - b. Carpeta /gen/
  - c. Carpeta /assets/
3. Fichero
4. Elementos que componen una aplicación Android

## 5. Ejemplo de una pequeña aplicación Android

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. ENTORNO DE TRABAJO ANDROID STUDIO**

1. Android Studio
2. Otras herramientas integradas en el SDK
3. Editores de código en Android

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID**

1. Creación de una interfaz gráfica
2. Layout
3. Los botones
  - a. Button
  - b. El Toggle Button
  - c. El ImageButton
  - d. Eventos del Botón
4. Imágenes y texto
  - a. - Las Imágenes, el ImageView
  - b.- Texto: TextView y EditText
5. Selectores
  - a. - Selectores simples: los checkboxes, los radio buttons
  - b. - Listas de Selectores el Spinner y el ListView
  - c. - Selectores metriciales: GridView
6. Ejercicio: creando una calculadora

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTRODUCCIÓN A OBJECTIVE C**

1. Introducción
2. Compilando con LLVM
3. Compilación y Ejecución de Programas

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (I)**

1. Introducción
2. Variables

3. Funciones
4. Mostrar en Pantalla
5. Sentencias Condicionales
6. Estructuras de repetición

## **UNIDAD DIDÁCTICA 8. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (II)**

1. Búsqueda de métodos
2. AwakeFromNib
3. Cadenas de caracteres
4. Arrays
5. Objetos y encapsulación
6. Gestión de Memoria

### **METODOLOGÍA**

El alumno tendrá acceso a un campus de formación online y un docente asignado que lo acompañará a lo largo del proceso formativo. Los participantes podrán hacer uso de múltiples vías de contacto (gratuitas) durante el curso para la resolución de sus dudas pedagógicas y técnicas. Deberá estudiar el temario establecido, además de realizar obligatoriamente el examen final que se le activará en la plataforma.