

“CURSO DE DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY”

PICE: Programa Integral de Cualificación y Empleo

Cofinanciado por el Fondo Social Europeo

REQUISITOS:

Imprescindible cumplir todos los requisitos para ser beneficiario del Sistema Nacional de Garantía Juvenil.

FECHAS: Del 5 de noviembre al 30 de noviembre de 2018 (de lunes a viernes)

FECHAS Y HORARIO: de 8.30 a 14.30 horas

125 h de formación repartidas en los siguientes módulos:

1. **FORMACIÓN TRONCAL:** : Del 5 al 16 de noviembre de 2018
 - Formación en empleabilidad y habilidades sociales: 30
 - Formación en competencias digitales: 35
2. **Formación específica en Diseño y desarrollo de videojuegos con Unity:** 60 h. Del 19 al 30 de noviembre de 2018

PLAZO DE SOLICITUD: hasta el 30 de octubre de 2018.

Se realizará una preselección de los alumnos por parte de la empresa formadora.

SOLICITUD: en la sede de la Cámara, Pl. de Pío XII nº 7 de Palencia o por correo electrónico: general@cocipa.es, enviando el impreso de solicitud y Currículum actualizado.

Se realizará una selección previa de los alumnos por parte de la empresa formadora entre todos los alumnos que cumplan los requisitos

IMPRESO DE SOLICITUD:

Disponible en esta dirección: [solicitud curso videojuegos](#)

OBJETIVOS:

- Mejorar las habilidades para la empleabilidad del alumno y sus competencias digitales para la búsqueda de empleo
- Enseñar a los alumnos el proceso completo de creación de un videojuego, desde la concepción de la idea hasta la ejecución del mismo en forma un aplicativo software.
- Dar a conocer a los alumnos el diseño del arte en un videojuego, desde el uso del color y la luz hasta composición de animaciones e interactivos.
- Enseñar a los alumnos el Game Engine Unity, motor más usado por la industria de videojuegos, indie y gratuito. Aprender a usarlo de forma profesional para todos los roles de un videojuego: diseñador de mecánicas, diseñador de arte y desarrollador.

PROGRAMA DE CONTENIDOS

EMPLEABILIDAD Y HABILIDADES SOCIALES: 30

COMPETENCIAS DIGITALES. 35

PARTE ESPECÍFICA DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY: 60 h

1. Diseño de videojuegos
2. Desarrollo de videojuegos con Unity
3. Diseño artístico 2D

METODOLOGÍA

Combinación teórico práctica fomentando la participación de los alumnos.